



**Pro Loco  
Castell'Arquato**

# **RIVIVI IL MEDIOEVO**

## **REGOLAMENTO**

### **TORNEO DI ARCIERIA STORICA**



**Scuola d'arme  
Gens Innominabilis**

Il torneo verrà disputato nell'accampamento medievale ai piedi della Rocca Viscontea del Borgo di Castell'Arquato **sabato 7 e domenica 8 settembre 2019.**

Gli Arcieri che si sfideranno lungo il percorso di tiro, dovranno partecipare obbligatoriamente in costume d'epoca medievale che dovrà essere indossato per l'intera durata della manifestazione.

Non saranno ammessi abiti e copricapi in stile "fantasy" o calzature sportive camuffate.

Durante il torneo è ammesso l'uso degli occhiali da vista ma non di quelli da sole.

Gli arcieri devono avere una copertura assicurativa propria. Se appartenenti ad una compagnia questa può essere stipulata anche in forma cumulativa.

Chi partecipa al torneo è responsabile dei danni a persone o cose derivanti dall'esercizio del tiro con l'arco.

L'iscrizione al torneo, pertanto, non potrà essere validata senza l'invio per tempo di una copia del documento assicurativo.

#### **SONO AMMESSI**

- Solamente archi storici e archi di foggia storica \*\*
- Rivestimenti in pelle o cuoio in corrispondenza nell'impugnatura.
- Zeppa rigida in materiale naturale, corno, osso, legno, cuoio sul fianco dell'arco, per il supporto della freccia.
- Corde Dacron o realizzate con fibre naturali con un riferimento per l'incocco.
- Frecce in legno o bambù costruite con materiali naturali e con cocca preferibilmente ricavata nell'asta oppure costruita con materiali naturali come corno, osso o legno e fissata con colle naturali (in via del tutto eccezionale, in caso di necessità, saranno accettate anche cocche in plastica). Le penne dovranno essere d'origine animale e comunque in materiale naturale. Le punte potranno essere in ferro (assolutamente vietate punte in ottone) di qualsiasi foggia (incluse quadrelle).

#### **NON SONO AMMESSI**

- Archi "finestrati" e archi compositi (cioè composti da più strati incollati di materiale diverso)
- Tacche di mira, fregi e decori che possano costituire un riferimento per la mira.

#### **TIPOLOGIE DI PROVE e PUNTEGGI**

Si disputerà una prova il sabato pomeriggio e una prova la domenica mattina.

Ogni arciera avrà a disposizione 3 frecce per andare a segno sul bersaglio e verranno assegnati 5 o 10 punti per ogni freccia a segno e sommati tra di loro.

Le prove verranno disputate a una distanza compresa tra i 10 e i 20 metri dai bersagli.

Al termine di ogni prova verranno conteggiati i punti di tutti gli arcieri. Dopo la prova del sabato verrà stilata la classifica provvisoria che verrà poi sommata ai punteggi ottenuti nella prova della domenica per stilare la classifica definitiva.

Chi avrà ottenuto più punti sarà proclamato vincitore del Torneo.

In caso di spareggio, solo per il 1° posto, la vittoria sarà giocata con tiro classico a Bersaglio e chi farà più punti con un solo tiro sarà il vincitore.

Se la freccia colpisce il bersaglio e cade subito NON E' VALIDA.  
Se la freccia attraversa il bersaglio il PUNTO E' VALIDO  
Se la freccia rimbalza a terra e poi va a segno il PUNTO E' VALIDO  
Se nella linea di tiro, nell'incoccare una freccia questa cade a terra, SI RIPETE l'operazione.  
Se la freccia colpisce la linea di divisione tra due punteggi, il punteggio da considerarsi è quello SUPERIORE

### ISCRIZIONE

L'iscrizione al Torneo di arcieria storica potrà essere effettuata il giorno stesso dell'evento nell'area arcieri dell'accampamento medievale.

Sarà possibile partecipare solamente alla prova del sabato oppure alla prova della domenica senza però competere per la vittoria del torneo.

Augurando a tutti buon divertimento, ricordiamo ai partecipanti che il principale fine del Torneo di arcieria storica è quello di divertirsi in armonia e in rispetto del regolamento e degli avversari.

### CONTATTI

Angelo Frasconi - 348 6726467

[www.riviviilmedioevo.it](http://www.riviviilmedioevo.it) -- [www.gensinnominabilis.it](http://www.gensinnominabilis.it)

---

\*\*

#### **Arco storico**

L'arco storico medievale integrale può essere di tipo europeo e quindi ricavato da un unico pezzo di legno, secondo le varie foggie europee (long-bow, warbow, strong-bow o flat-bow) oppure di tipo orientale in materiali naturali compositi quali il corno assemblato con colle animali a lamine di legno e ricoperto da tendine o pelle, completamente visibili (mongoli, tartari, unni, turchi, saraceni ma anche italici, veneziani o ferraresi).

#### **Arco di foggia storica**

L'arco di foggia medievale europea od orientale costruito con legni moderni o fuori epoca, incollati con colle epossidiche o in composito con fibre sintetiche, evidenti o celate da materiali naturali (legno o pelle). Non sono ammesse finestre di alcun genere, è consentita una piccola zeppa, non superiore al diametro dell'asta della freccia.